



WRAPSTYLER ©

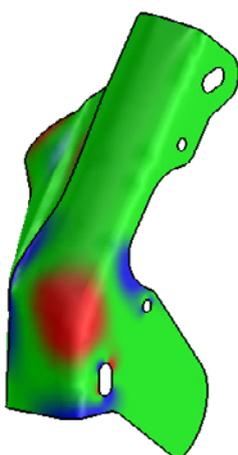
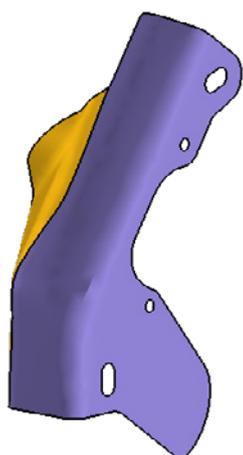
Logiciel de dépliage 3D > 2D
appliqué aux **matériaux composites**

Wrapstyler est un logiciel de dépliage 3D > 2D, fruit de 30 années de recherche et développement menées par la société POLYQUARK.

De la conception à la production, optimisez vos procédés de mise à plat : vérifiez la faisabilité, découpez des maillages, calculez des plis, générez des gabarits 2D... avec un seul outil.



- + **Anticipez** les problématiques d'usure et les difficultés d'assemblage
- + Gagnez en **productivité**
- + **Économisez** de la matière
- + **Gagnez de la place** en digitalisant vos gabarits

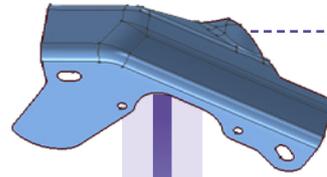
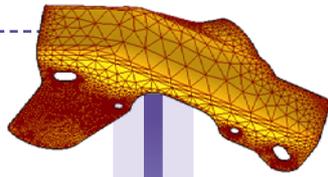


POINTS CLÉS

- + **Mise à plat** simple, rapide et fiable
- + Gestion de l'**élasticité** des matériaux
- + Outils de **découpe** faciles à utiliser
- + Calcul automatique des **plis**
- + Outils d'alignement en fonction du **droit fil**
- + **Export** simple vers les machines de découpe
- + Visualisation 2D/3D **synchronisée** intuitive
- + Nombreux **imports / exports** 3D/2D standard

Maillages

Wrapstyler importe les maillages aux formats **OBJ** et **STL**, provenant de scanners 3D ou de logiciels de modelage 3D.



Formes CAO

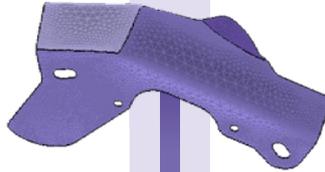
Wrapstyler importe les formats **STEP** et **IGES**, et inclut plusieurs maillages pour transformer les formes CAO en maillages adaptés au calcul des gabarits 2D.

Découpe

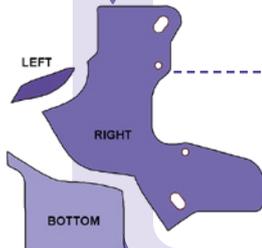
Wrapstyler propose des **outils de découpe** performants et simples d'utilisation.

Mise à plat

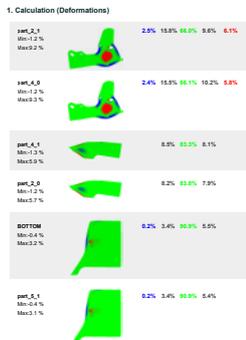
Wrapstyler prend en compte les **propriétés physiques des matériaux** lors de la mise à plat.



Pièces 3D



Gabarits 2D



Rapport de déformation

Ce rapport permet d'obtenir des informations chiffrées quant aux **déformations positives et négatives** des gabarits.

Étude de faisabilité

Wrapstyler peut vérifier la faisabilité du projet **sans fabriquer de prototype**, économisant ainsi du temps et de la matière.

Il donne de précieuses indications sur les pistes d'amélioration : changement de matériau, ajustement de la forme ou déplacement des coupes.

Aperçu des textures

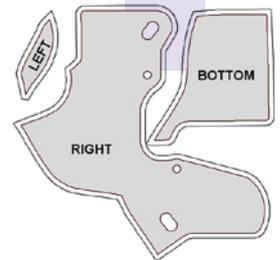
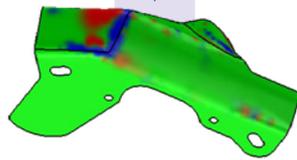
Wrapstyler propose **trois modes de texturation** : la texture héritée des fichiers OBJ, le drapage d'images 2D, et la création de projecteurs 3D sur une ou plusieurs pièces, raccordés ensuite automatiquement sur les gabarits de découpe.

Les modèles texturés sont exportables aux formats FBX, OBJ, et VRML.

Patrons de découpe

Pour communiquer avec les outils de découpe, Wrapstyler utilise les standards **DXF AAMA** et **PDF**.

Les patrons peuvent également être imprimés puis découpés aux ciseaux.



Pour plus d'informations :
<https://www.wrapstyler.com>
contact@wrapstyler.com

Wrapstyler est un logiciel édité par
POLYQUARK.

