



WRAPSTYLER ©

Logiciel de dépliage 3D > 2D

Wrapstyler est un logiciel de dépliage physiquement correct, fruit de 30 années de recherche et développement menées par la société POLYQUARK.

De la conception à la production, optimisez vos procédés de mise à plat : vérifiez la faisabilité, découpez des maillages, générez des gabarits, simulez le rendu des textures, préparez la notice d'assemblage... avec un seul outil.

- + **Anticipez** les problématiques d'usure et les difficultés d'assemblage
- + Gagnez en **productivité**
- + **Économisez** de la matière
- + **Gagnez de la place** en digitalisant vos gabarits
- + **Facilitez la communication** entre les interlocuteurs du projet grâce à la prévisualisation des textures et aux notices



DOMAINES D'APPLICATION

Wrapstyler est utilisé dans tous les secteurs qui nécessitent d'appliquer des matériaux souples sur des formes 3D complexes, parmi lesquels :

- + Architecture
- + Matériaux composites
- + Orthopédie
- + Sellerie / garnissage
- + Structures gonflables
- + Transports (aéronautique, automobile, nautisme...)
- + ...

POINTS CLÉS

- + **Mise à plat** simple, rapide et fiable
- + Gestion de l'**élasticité** des tissus
- + Outils de **découpe** faciles à utiliser
- + Création automatique des **crans, talons** et **notices** d'assemblage
- + **Export** simple vers les machines de découpe
- + Visualisation 2D/3D **synchronisée** intuitive
- + Nombreux **imports / exports** 3D/2D standard

Maillages

Wrapstyler importe les maillages aux formats **OBJ** et **STL**, provenant de scanners 3D ou de logiciels de modelage 3D.



Formes CAO

Wrapstyler importe les formats **STEP** et **IGES**, et inclut plusieurs maillages pour transformer les formes CAO en maillages adaptés au calcul des gabarits 2D.

Découpe

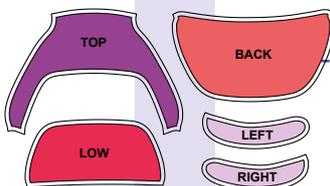
Wrapstyler propose des **outils de découpe** performants et simples d'utilisation.



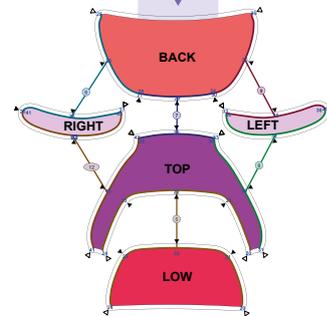
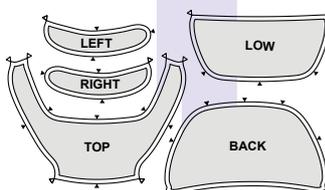
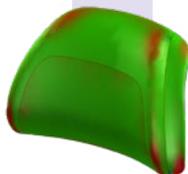
Pièces 3D

Mise à plat

Wrapstyler prend en compte les **propriétés physiques des matériaux** lors de la mise à plat.



Gabarits 2D



Étude de faisabilité

Wrapstyler peut vérifier la faisabilité du projet **sans fabriquer de prototype**, économisant ainsi du temps et de la matière.

Il donne de précieuses indications sur les pistes d'amélioration : changement de matériau, ajustement de la forme ou déplacement des coutures.

Aperçu des textures

Wrapstyler propose **deux modes de texturation** : le drapage d'images 2D, et la création de projecteurs 3D sur une ou plusieurs pièces, raccordés ensuite automatiquement sur les gabarits de découpe.

Les modèles texturés sont exportables aux formats FBX, OBJ, et VRML.

Patrons de découpe

Pour communiquer avec les outils de découpe, Wrapstyler utilise les standards **DXF AAMA** et **PDF**.

Les **crantages** et les **talons** (valeurs de couture) sont créés automatiquement.

Les patrons peuvent également être imprimés puis découpés aux ciseaux.

Notice d'assemblage

La notice d'assemblage est un **document fondamental** permettant de repérer facilement les pièces à coudre entre elles.



Pour plus d'informations :
<https://www.wrapstyler.com>
contact@wrapstyler.com

Wrapstyler est un logiciel édité par
POLYQUARK.

