



WRAPSTYLER[®]

3D > 2D Abwicklungssoftware

**Wrapstyler ist eine 3D > 2D
Verarbeitungssoftware, in die POLYQUARK
30 Jahre Erfahrung in Forschung und
Entwicklung einfließen lässt.**

Optimieren Sie Ihren Flattening-Workflow vom Entwurf bis zur Produktion: Prüfen Sie die Machbarkeit, schneiden Sie Netze, generieren Sie Muster, simulieren Sie das Rendering von Texturen, bereiten Sie Montagehinweise vor - das alles mit einem einzigen Tool.

- + **Beugen** Sie Verschleiß- und Montageproblemen vor
- + Verbessern Sie Ihre **Produktivität**
- + **Sparen** Sie Material
- + **Sparen Sie Platz**, indem Sie Ihre Muster digitalisieren
- + **Erleichtern Sie die Kommunikation** zwischen den Projektbeteiligten durch strukturierte Vorschaubilder und Anleitungshinweise



DIE ANWENDUNGSGEBIETE

Der Wrapstyler wird in allen Bereichen eingesetzt, in denen flexible Materialien um komplexe 3D-Formen gewickelt werden müssen, z. B:

- + Architektur
- + Zusammengesetzte Materialien
- + Orthopädie
- + Polstermöbel
- + Aufblasbare Produkte
- + Transportwesen (Luftfahrt, Automobil, Marine...)
- + ...

KERNPUNKTE

- + Einfaches, schnelles und zuverlässiges **Abflachen**
- + Umgang mit der **Elastizität** von Stoffen
- + Einfach zu bedienende **Schneidewerkzeuge**
- + Automatische Erstellung von **Rastungen, Absätzen** und **Anleitungen**
- + Einfacher **Export** zu Schneidemaschinen
- + Intuitive **synchronisierte** 2D/3D-Visualisierung
- + Zahlreiche Standard-3D/2D-**Importe/Exporte**

3D-Netze

Wrapstyler importiert Netze im **OBJ**- und **STL**-Format von 3D-Scannern oder 3D-Modellierungssoftware.

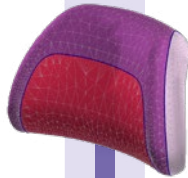


CAD-Flächen

Wrapstyler importiert **STEP**- und **IGES**-Formate und enthält mehrere Meshers zur Umwandlung von CAD-Formen in Meshes, die für die Berechnung von 2D-Vorlagen geeignet sind.

Schneiden

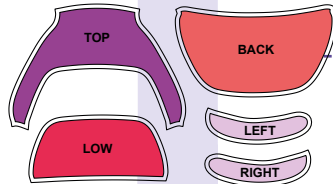
Wrapstyler bietet leistungsstarke und einfach zu bedienende **Schneidwerkzeuge**.



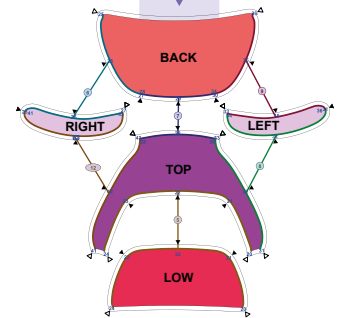
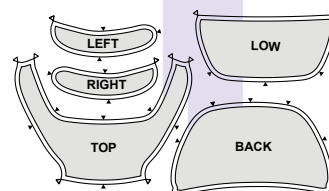
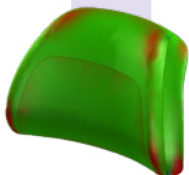
3D trim parts

Verflachung

Wrapstyler berücksichtigt beim Glätten die **physikalischen Eigenschaften** der Materialien.



2D patterns



Machbarkeitsprüfung

Wrapstyler kann die Machbarkeit des Projektes im Vorfeld überprüfen, **ohne einen Prototyp herzustellen**, und spart so Zeit und Material.

Vorschau der Texturen

Wrapstyler bietet **zwei Möglichkeiten der Texturierung**: das Drapieren von 2D-Bildern um Objekte und das Erstellen von 3D-Projektoren auf einem oder mehreren Schnittteilen. Wenn sie sich über mehrere Teile erstrecken, werden diese Projektoren automatisch geschnitten, gemappt und mit den 2D-Mustern verbunden.

Die texturierten Modelle können im **FBX**-, **OBJ**- und **VRML**-Format exportiert werden.

Schnittmuster

Zur Kommunikation mit den Schneidewerkzeugen verwendet Wrapstyler die Standards **DXF AAMA** und **PDF**.

Rastungen und Absätze (Nahtwerte) werden automatisch erstellt.

Schnittmuster können auch ausgedruckt und dann mit einer Schere ausgeschnitten werden.

Montageanleitung

Die Montageanleitung ist ein **grundlegendes Dokument** zur Festlegung der zu verarbeitenden Teile.



Weitere Informationen :
<https://www.wrapstyler.com>
contact@wrapstyler.com

Wrapstyler ist eine Software, die von **POLYQUARK** herausgegeben wird.

